

Link do produktu: <https://www.fabrykaszachow.pl/szachowe-karty-losu-swietna-zabawa-p-1614.html>



## "Szachowe Karty Losu" - świetna zabawa!

Cena	<b>70,00 zł</b>
Numer katalogowy	<b>A1</b>
Kod EAN	<b>5902560353587</b>
Producent	<b>Sunrise Chess &amp; Games</b>

### Opis produktu

Z radością przedstawiamy specjalną talię kart "Karty losu". Nazywane są w ten sposób, ponieważ ich celem jest właśnie wprowadzenie losowości w rozwoju meczu szachowego.

Gra w szachy jest sportem o wysokim poziomie rywalizacji, w którym szachista musi przyjąć porażkę jak coś indywidualnego i nauczyć się radzić sobie ze związanymi z nią negatywnymi emocjami. Kiedy szachy są wprowadzane w szkołach może wystąpić niebezpieczeństwo nadania aspektowi rywalizacji nadmiernej roli, niż temu który jest po stronie zabawy. Przez to niektóre dzieci mogą być zniechęcone do dalszej gry, bojąc się „konfrontacji na śmierć lub życie”, którą stwarza każdy mecz. Ponadto uczniowie zwykle tracą zainteresowanie z powodu wolniejszego rozwoju lub z powodu częstych porażek z bardziej doświadczoną osobą która ich uczy ich gry. W szachach szczęśliwy traf nie bierze udziału w grze, co najwyżej zdarza się z matematyczną regularnością.

Korzystając z kart, wprowadzamy do partii szachowej czynnik losowości, osiągając tym jednocześnie kilka celów:

1. Ograniczamy element rywalizacji i promujemy szachy jako coś przyjemnego.
2. Pozwalamy, aby uczeń mógł przez przypadek pokonać innych na wyższym poziomie.
3. Wprowadzamy element, który wzbogaca grę, oferując nowe wyzwania i sytuacje, które będą wymagały kreatywności i zdolności do improwizacji.

Ważne jest, aby pamiętać, że gra w szachy z "Kartami Losu" nie może całkowicie zastąpić tradycyjnych szachów. Zalecane jest dozowanie użycia kart w zależności od celów pedagogicznych, które realizujemy. Karty mogą być używane w klasie, z pomocą nauczyciela lub bezpośrednio przez dwóch graczy bez nadzoru, chociaż w tym ostatnim przypadku zaleca się aby obaj gracze mieli już pewne doświadczenie w ich użyciu lub dokładnie przeczytali i znali zasady, aby uniknąć sporów o ich interpretację.

Karty są odpowiednie dla graczy w każdym wieku, chociaż to właśnie najmłodsi szachiści, którzy będą ich używać, będą czerpać z nich więcej korzyści. Zalecany wiek do korzystania z kart poziomu podstawowego to 6 lat, tymczasem, natomiast z kart zaawansowanych to wiek 10 lat.

Zwykle używamy jednej talii na mecz, ale możemy też na dwa mecze, dzieląc ją na jedną lub dwie części. Nauczyciel może stworzyć własną talię, łącząc karty w sposób, który uważa za odpowiedni. Talia zawiera zasady, ale te mogą być modyfikowane przez nauczyciela lub w drodze wzajemnego porozumienia między graczami. Na końcu listy zasad wyszczególnionych jest kilka alternatywnych sposobów gry.

### **UWAGA: Karty są w języku angielskim**

**Pomysł i koncepcja:** GM Miguel Illescas

**Produkcja:** Carlos J. Penín

---

**Rysunki:** David Revilla,  
**Druk:** CartaMundi.  
**Prawa autorskie:** EDAMI (Chess Education and Technology S.L.).